

чеклист сборщика AudionFM Release (Windows, portable, GUI-only) — чтобы каждый раз собирать одинаково и без “почему не взлетает”.

AudionFM Release Checklist (v1)

0) Определи “корень” и правило путей

Критично: `%COMMANDER_PATH%` в TC = папка, где лежит `TOTALCMD64.EXE`.

Значит, чтобы пути вида:

- `%COMMANDER_PATH%\Language\...`
- `%COMMANDER_PATH%\plugins\...`
- `%COMMANDER_PATH%\Ware\...`

работали **как ты хочешь**, `TOTALCMD64.EXE` должен лежать **в корне твоего AudionFM** (рядом с `Language\`, `plugins\`, `Ware\` и т.д.).

1) Создай чистую структуру папок (корень релиза)

В корне (где будет `TOTALCMD64.EXE`) должны быть:

- `Apps\`
- `Bars\`
- `colors\`
- `Docs\`
- `filter64\` (если используешь фильтры)
- `Language\`
- `Menus\`
- `plugins\`

- Ware\

И дальше внутри `plugins\` сразу сделай x64-подпапки (чтобы не было каши):

- `plugins\WLX64\`
- `plugins\WDX64\`

(папки `WFX64/WCX64` можно не создавать — мы их не используем)

2) Обнови ТС до 11.56 “накрытием”

Берёшь **официальный ТС 11.56 x64** и **копируешь в корень** поверх старого (кроме твоих конфигов/баров/иконок).

Минимум файлов ТС, которые точно стоит обновлять (ядро+архивы+unrar/7zip):

- `TOTALCMD64.EXE`
 - `TOTALCMD64.EXE.MANIFEST`
 - `TCMADM64.EXE`
 - `TCUNIN64.EXE`
 - `UNRAR64.DLL`
 - `TC7Z64.DLL`
 - `TCBIT7Z64.DLL`
 - `TCLZMA64.DLL`
 - `LIBDEFLATE64.DLL`
 - `TCZSTD64.DLL`
 - `TCUNZL64.DLL`
 - `WCMZIP64.DLL`
 - `SFXHEAD.SFX`
 - `TC7Z.SFX`
-

3) Положи наши конфиги (до любых плагинов)

В корень рядом с `TOTALCMD64.EXE` :

- `Wincmd.ini` (финальный)
- `Usercmd.ini` (супер-набор `em_audion_*`)
- `History.ini` (если используешь редиректы в историю; можно пустой)

В `Language\` :

- `WCMD_AUDION_RUS.LNG`
- `WCMD_AUDION_RUS.MNU`
- (опционально) `WCMD_AUDION_PETERMAD_MAIN_RUS.MNU`
- (опционально) `WCMD_AUDION_PETERMAD_LR_RUS.MNU`
- **официальный откат:** `WCMD_RUS.LNG` и т.п. (как ты хотел)

В `colors\` :

- `Current.ini` (твоя тема "Audion")
- (опционально) `Audion.ini` как шаблон

В `Bars\` :

- `DEFAULT.BAR`, `VERTICAL.BAR`, etc

4) Notepad++ (по желанию, качается отдельно)

Notepad++ под GPL — в сборку он не входит. Ставится одним кликом: меню «Audion TC» → **«Установить Notepad++»** (или пультом `Get-App.ps1 -App npp`). Приезжает в `Apps\Notepad++\notepad++.exe`. Почему так — см. `PROJECT.md`, раздел про редакторы.

F4 переключается на него в меню «Audion TC». `Editor=` в `Wincmd.ini` тогда — **без `-nosession`** и без кавычек вокруг пути (иначе TC не находит exe в пути с пробелами):

```
Editor=%COMMANDER_PATH%\Apps\Notepad++\notepad++.exe "%1"
```

5) Первый запуск (тест без плагинов)

Запускаешь `TOTALCMD64.EXE`.

Проверяешь 4 вещи:

- меню выбирается через **Configuration** → **Options** → **Language**
- твой язык/меню подхватываются
- цвета реально твои (`colors\Current.ini`)
- F4 открывает Notepad++

Если на этом этапе уже “криво” — **не ставь плагины**, сначала правим пути.

6) Установка плагинов (2 варианта)

Вариант А — вручную (самый надёжный для релиза)

1. Распакуй плагины в правильные папки:

- WLX → `plugins\WLX64\<PluginName>\...*.wlx64`
- WDX → `plugins\WDX64\<PluginName>\...*.wdx64`

2. В TC:

Configuration → Options → Plugins

- Lister plugins (WLX) → Add → выбери нужный `*.wlx64`
- Content plugins (WDX) → Add → выбери нужный `*.wdx64`

3. Перезапуск TC.

✅ Плюс: железная предсказуемость ✅ Не зависит от “автоинсталляторов” в архиве

Вариант Б — автоустановка (как ты привык), но без ловушки

Главное правило: **автоустановка пишет в текущий** `Wincmd.ini`, поэтому **финальный** `Wincmd.ini` **должен уже стоять**.

1. Временно включи автоустановку:

```
AutoInstallPlugins=1
```

2. В ТС двойной клик / Enter по архивам плагинов → Install.

3. Верни обратно:

```
AutoInstallPlugins=0
```

4. Перезапуск ТС.

! НЕЛЬЗЯ: “поставил плагины → потом заменил `Wincmd.ini` целиком” (так ты стираешь регистрацию плагинов)

7) Финальная проверка (после плагинов)

Проверяем:

- F3 / Ctrl+Q:
 - SumatraPDF
 - SVGView
 - Office2007WLX
 - ICLView (иконки)
- Alt+F7 / поиск:
 - xPDFSearch (PDF)
- DirSizeCalc + Charts

Если что-то не открылось — почти всегда:

- путь к dll/EXE не совпал с тем, где реально лежит плагин,
 - или ты случайно положил x86-плагин в x64 сборку.
-

8) Чистка Mesh “bootstrap/repo”

То, что ты перечислял (`totalcmd-bootstrap.bat` , `TCF\` , `*.repo` , `main.icons` , `Soft\` , `Tools\` , `tcfpkgicons.icl`) — это **инфраструктура Mesh** (мини-пакетник).

Для релиза AudionFM:

- **выкидываем** из корня полностью,
- либо складываем в отдельный архив “BuilderKit” только для тебя.

9) Супер-полезная страховка (по желанию)

Сделай рядом файл `verify-layout.cmd` , чтобы одним запуском видеть “чего не хватает”.

Пример:

```
@echo off
setlocal
set "R=%~dp0"
set "OK=1"

if not exist "%R%TOTALCMD64.EXE" echo MISS: TOTALCMD64.EXE & set OK=0
if not exist "%R%Wincmd.ini" echo MISS: Wincmd.ini & set OK=0
if not exist "%R%Usercmd.ini" echo MISS: Usercmd.ini & set OK=0
if not exist "%R%Language\WCMD_AUDION_RUS.LNG" echo MISS:
Language\WCMD_AUDION_RUS.LNG & set OK=0
if not exist "%R%Language\WCMD_AUDION_RUS.MNU" echo MISS:
Language\WCMD_AUDION_RUS.MNU & set OK=0
if not exist "%R%colors\Current.ini" echo MISS: colors\Current.ini & set OK=0

echo.
if "%OK%"=="1" echo OK: layout looks good.
pause
```